

## Unidad 4 La expresión gráfica

APELLIDOS: ..... NOMBRE: .....

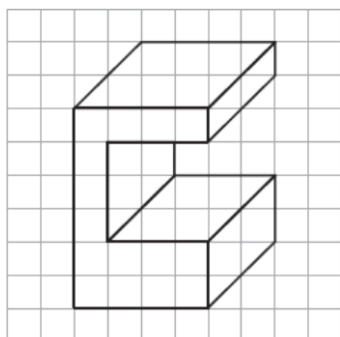
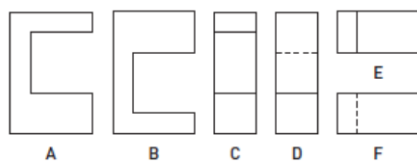
FECHA: ..... CURSO: ..... GRUPO: .....

1. Dibuja diez líneas paralelas, distanciadas entre sí 5 mm.
2. Realiza cuatro círculos concéntricos, cuyos radios sean de 2, 3, 5 y 9 cm.
3. Indica cuatro objetos cotidianos que tengan símbolos impresos donde se muestre su funcionamiento.
4. Imagina que tus padres quieren cambiar los muebles de tu dormitorio. Indica razonadamente cómo llevarías las medidas a la tienda de muebles para que estos se adapten al espacio disponible.
5. Dibuja el croquis de un bolígrafo con sus cotas.

6. Realiza un boceto de la mesa de tu profesor y un croquis de tu mesa en el aula, anotando en este último caso sus medidas.

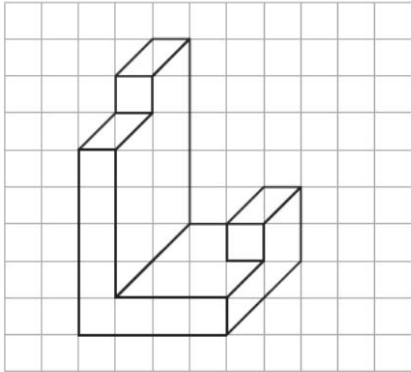
7. Indica el nombre de las tres vistas principales con las que puede representarse un objeto.

8. Identifica entre estas seis vistas la planta, el alzado y el perfil de la figura.

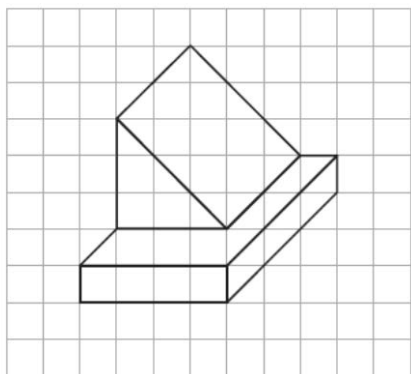


9. Dibuja una escalera de cuatro peldaños en perspectiva caballera. Realiza también sus tres vistas principales.

10. Dibuja las tres vistas de la figura.



11. Dibuja las tres vistas de la figura.



12. Dentro de los diferentes programas de dibujo encontrarás la posibilidad de hacer dibujos vectoriales. Explica este concepto. ¿Crees que el programa Paint, instalado por defecto en Windows, es un programa que realiza dibujos vectoriales?