

<b>CONTENIDOS MÍNIMOS QUE DEBE TRABAJAR EL ALUMNO</b>
Conocer el ámbito en el que actúa la Tecnología. Definición de la tecnología. Saber describir las fases del proceso tecnológico. Normas de seguridad e higiene en el taller. Trabajo en equipo.
Instrumentos de dibujo: papel, lápiz y portaminas, instrumentos auxiliares (regla, escuadra, cartabón, compás y transportador de ángulos). Qué es el boceto y el croquis. Representar correctamente elementos sencillos en el sistema diédrico. Qué es la escala de un dibujo.
Distinguir la diferencia entre materiales naturales y sintéticos. ¿Qué es una aleación? Obtención de la madera y sus consecuencias al medio ambiente. Propiedades de la madera (densidad, dureza, resistencia de esfuerzos). Derivados de la madera: Los tableros artificiales, papel y cartón. Fases de la fabricación del papel. Trabajo con madera: medir y marcar, sujetar, cortar, desbastar, taladrar y unir.
¿Qué es la informática? Partes de un ordenador (hardware y software). Tipos de periféricos (entrada y salida)

Se aconseja buscar los temas en el libro de texto y apuntes.